

Sofiemyr Cup 2010 - Finalereglement

De 24. beste etter innledende går til finalespill som består av matchplay og avsluttes med stegfinale.

Matchplay:

Det spilles matchplay (mann mot mann) best av 3 serier. Spillerne tar med seg hcp i matchplayet. Ved poenglikhet inkludert hcp tilfaller matchpoenget den høyest rangerte etter innledende.

Matchplayet settes opp slik at den høyest rangerte etter innledende alltid møter den lavest rangerte i forhold til de spillerne som spiller i hver runde.

I 1. runde møtes således 13-24, 14-23, 15-22, osv.

I 1. runde av matchplayet spiller 13-24 etter innledende

I 2. runde av matchplayet spiller 7-12 etter innledende + vinnerne fra 1. runde

I 3. runde av matchplayet spiller 1-6 etter innledende + vinnerne fra 2. runde

I 4. runde av matchplayet spiller vinnerne fra 3. runde.

Stegfinale:

De 3 vinnerne fra 4. runde går videre til stegfinale. Rangeringen av de 3 vinnerne fra 4. runde baserer seg på rangeringen etter innledende slik at de to lavest rangerte etter innledende møtes i 1. steg, mens den høyest rangerte møter vinneren i sistesteget.

Spillerne tar med seg hcp også i stegfinalen. Ved poenglikhet inkludert hcp avgjøres vinneren i steget i henhold til § 4.36.7

"Ved likhet spilles ett kast med fullt oppsett på samme bane som siste kast i ordinær serie. Den som får ned flest kjepler vinner. Ved fortsatt likhet etter første oppsett, gjentas prosedyren inntil det blir en avgjørelse. For hvert nytt oppsett skal det byttes bane."

Det spilles en serie i det 1. steget og vinneren møter den høyest rangerte i siste steget.

Vinneren av siste steget avgjøres på følgende måte:

Det spilles bare én serie, men dersom den som er høyest rangert taper denne serien, kan det spilles en serie til. Resultatet av den siste serien avgjør vinneren.